

Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2018/2019

1 Úvod

Turnaje Slovenského pohára sú rozdelené na tri kategórie – Slovenský pohár (SP), Master (M) (nový názov turnaja Región) a Lokálna liga (L). Turnaje Slovenského pohára jednotlivcov a družstiev sa budú konať počas tzv. športových víkendov, kde v piatok bude zahrievací turnaj, v sobotu turnaj jednotlivcov a turnaj dvojíc, v nedeľu turnaj družstiev. Turnaje Master budú jednodňové. V sezóne 2018/2019 budú 4 turnaje SP + Majstrovstvá SR, 5 turnajov Master a 1 medzinárodný WDF turnaj Slovak Open. Všetky turnaje okrem Majstrovstiev Slovenska sú otvorené aj pre prípadných zahraničných hráčov.

2 Kritériá pre turnaje

2.1 Slovenský pohár

Minimálne 16 terčov. Program SP bude začínať turnajom dvojíc. Po odohratí dvojíc sa bude hrať hlavný turnaj, turnaj žien, turnaj juniorov, prípadne turnaj vyradených.

2.2 Master

Odporúčaný počet 4 – 8 terčov. Na turnajoch Master sa hrajú len turnaje jednotlivcov (muži, ženy, juniori), ktoré sa započítavajú do rebríčka SP. Nebudú sa započítavať doplnkové turnaje (turnaj vypadnutých, dvojice, zahrievací turnaj), organizácia ktorých je výlučne na rozhodnutí organizátora, podľa priestoru a času.

Turnaje kategórie Master budú prebiehať súčasne na západe, strede a východe. Hráčovi, ktorý sa zúčastní dvoch turnajov Master, sa bude počítať lepší výsledok v prípade, že sa turnaje nebudú hrať v rovnakom hracom termíne.

3 Hrací model:

Hrávať sa bude 501 DO (Double Out – Zatváranie dvojnásobkom čísla) v turnajoch jednotlivcov (muži, ženy), v turnaji dvojíc a turnaji vyradených.

Juniori budú hrať 501 MO (Master Out – Zatváranie trojnásobkom alebo dvojnásobkom čísla), Po rozhodnutí organizátora sa v tejto kategórii môže hrať aj 501 SO (Singel Out – Zatváranie jednonásobkom čísla), resp. 501 DO.

V každom zápase hrajú dvaja alebo štyria hráči. Zápas rozhoduje rozhodca, ktorý zapisuje skóre a losuje začínajúceho hráča alebo dvojicu.

Po odohraní hlavného turnaja na SP sa bude hrať turnaj vypadnutých. Začiatok bude stanovený podľa ukončenia hlavného turnaja a priestorových podmienok. Organizácia tohto turnaja je výlučne na rozhodnutí organizátora, podľa priestoru a času.

3.1 Slovenský pohár

Na turnajoch SP sa bude hrať 16 skupín, KO pavúk:

V skupinách sa budú hrať zápasy každý s každým na „best of 5“ = 3 víťazné legy.

Pri počte 6 hráčov v nadpolovičnom počte skupín sa budú hrať zápasy na „best of 3“ = 2 víťazné legy

V KO pavúku na „best of 7“ = 4 víťazné legy, semifinále a finále na „best of 9“ = 5 víťazných legov.

Zo skupín budú postupovať hráči tak, aby bol naplnený 32 KO pavúk, alebo 16 KO pavúk v prípade menšieho počtu hráčov.

Pri 16 skupinách budú postupovať prví dvaja hráči, pri 8 skupinách a minimálne 6 hráčoch v skupine v nadpolovičnom počte skupín, budú postupovať do play off 4 hráči do 32 KO pavúka. Do 6 hráčov v skupine budú postupovať prví dvaja hráči z 8 skupín do 16 KO pavúka.

Nad 112 hráčov: KO pavúk

Zápasy sa budú hrať na „best of 7“ = 4 víťazné legy, semifinále a finále na „best of 9“ = 5 víťazných legov.

3.1.1 Časový harmonogram turnaja SP

- 9.00 – 10.00 prezentácia do turnajov dvojíc a jednotlivcov
- cca 10.30 - začiatok turnaja dvojíc
- do 11.15 - prezentácia do turnajov juniorov a žien
- cca 11.30 - začiatok turnajov žien a juniorov
- do 12.30 - prezentácia do turnaja mužov
- cca 13.00 - začiatok hlavného turnaja.

Začiatkové časy turnajov sú predpokladané. V prípade vyššieho počtu hráčov a podľa počtu odohratých zápasov dvojíc sa môže turnaj mužov začať neskôr.

3.2 Master

Na turnajoch Master sa bude hrať systémom :

Do 80 hráčov vrátane: Skupiny, KO pavúk

81 a viac hráčov: iba KO pavúk

V skupinách sa budú hrať zápasy každý s každým na:

- do 4 hráčov vrátane v skupine na „best of 5“ = 3 víťazné legy
- nad 4 hráčov v skupine na „best of 3“ = 2 víťazné legy

Organizátor turnaja Master podľa priestoru, času a počtu hráčov môže dať všetky zápasy v skupinách na „best of 3“ = 2 víťazné legy aj v prípade že sú skupiny po 4 hráčoch.

V KO pavúku na „best of 7“ = 4 víťazné legy, semifinále a finále na „best of 9“ = 5 víťazných legov. Organizátor turnaja Master podľa priestoru, času a počtu hráčov môže znížiť aj zápasy v KO pavúku na 3 resp. 4 víťazné legy.

Zo skupín budú postupovať hráči tak, aby bol naplnený 8 KO pavúk alebo 16 KO pavúk, v prípade veľkého počtu hráčov 32 KO pavúk.

Pri 4 skupinách a počte do 6 hráčov v skupine postupujú prví dvaja hráči do 8 KO pavúka.

Pri 6 hráčoch na skupinu v minimálne 3 skupinách postupujú prví 4 hráči do 16 KO pavúka.

Pri 8 skupinách a počte do 6 hráčov v skupine postupujú prví dvaja hráči do 16 KO pavúka.

Pri 6 hráčoch na skupinu v minimálne 5 skupinách postupujú prví 4 hráči do 32 KO pavúka.

Pri 16 skupinách budú postupovať hráči podľa pravidiel pre SP.

3.3 Turnaje žien a juniorov

Turnaj žien a juniorov sa bude hrať pri účasti minimálne 4 hráčov/hráčok. Odmenený bude najlepší junior / najlepšia žena pohárom. Pri väčšom počte juniorov a žien je odmeňovanie pohármi na rozhodnutí organizátora.

Pri počte 4 - 5 juniorov resp. žien bude jedna skupina, každý s každým na „best of 3“ = 2 víťazné legy. Ocenený pohárom len víťaz resp. víťazka.

Pri 6 hráčov a viac sa budú hrať dve skupiny systémom každý s každým na

- do 4 hráčov/hráčok vrátane v skupine na „best of 5“ = 3 víťazné legy
- nad 4 hráčov/hráčok v skupine na „best of 3“ = 2 víťazné legy

semifinále na „best of 5“ = 3 víťazné legy a finále na „best of 7“ = 4 víťazné legy. Ocenení budú hráči na 1. až 3. mieste. Pri junioroch resp. ženách si môžu zahrať o najlepšieho hráča/hráčku aj v prípade ak sú len 3 hráči/hráčky ale turnaj sa nepočíta do rebríčka.

Pre majstrovstvá SR juniorov a žien platí výnimka v počte hráčov 5. V tomto prípade sa bude hrať skupina každý s každým na „best of 5“ = 3 víťazné legy a po skončení sa budú hrať semifinále systémom 1-4 a 2-3.

3.4 Doplnkové turnaje

3.4.1 Turnaj dvojíc

KO pavúk na „best of 5“ = 3 víťazné legy.

3.4.2 Turnaj vyradených

Po odohraní skupín a prvého kola pavúka bude turnaj vyradených len pre hráčov, ktorí nepostúpili zo skupín. Podľa počtu sa hrajú skupiny alebo KO pavúk, na „best of 3“ = 2 víťazné legy.

3.4.3 Rôzne

Prípadné zmeny v doplnkových turnajoch sú na rozhodnutí organizátora.

4 Nasadzovanie do turnajov

Počet nasadených bude závislý od počtu skupín. Do každej skupiny bude nasadení len jeden hráč, ktorý bude vedúci skupiny a bude zodpovedný za plynulý priebeh a organizovanie všetkých zápasov v skupine.

Pri 8 skupinách, budú nasadení hráči na pozícií 1. – 8. v rebríčku.

Pri 16 skupinách budú nasadení hráči na pozícií 1. – 16. v rebríčku.

Pri počte hráčov nad 112 sa bude nasadzovať do 128 KO pavúka 32 hráčov, prípadne do 256 KO pavúka 64 hráčov.

4.1 Systém nasadzovania

- 4 skupiny A-B-C-D nasadení 1-4-3-2
- 8 skupín A-B-C-D-E-F-G-H nasadení 1-8-5-4-3-6-7-2
- 16 skupín A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-O-P nasadení 1-16-9-8-5-12-13-4-3-14-11-6-7-10-15-2

Konkrétny príklad nasadenia pre 4 skupiny

- Skupina A – nasadený 1. hráč z rebríčka
- Skupina B – nasadený 4. hráč z rebríčka
- Skupina C – nasadený 3. hráč z rebríčka
- Skupina D – nasadený 2. hráč z rebríčka

5 Rozhodovanie v zápase

Pred začiatkom zápasu rozhodca hodí mincu. Pri remíze pred rozhodujúcim legom zápasu (za stavu 1:1, 2:2, ...) každý hráč hodí jednu šípku smerom na stred. Platí, kto je bližšie ku stredu, začína rozhodujúci leg. Šípka zo zeleného a červeného stredu sa vyberá. V prípade, že rozhodca nevie určiť, kto je bližšie alebo obidvaja hráči hodia stred rovnakej farby, hod na stred opakujú, ale v opačnom poradí.

V skupinách sú písaní hráči, ktorí rozhodujú ďalšie zápasy. V KO pavúku budú prvé kolo rozhodovať hráči, ktorí nepostúpili zo skupín. V ďalších kolách rozhoduje VŽDY porazený hráč. Organizátor (ZŠO) si vyhradzuje právo určiť rozhodcov na jednotlivých terčoch.

V prípade že hráč nenastúpi na rozhodovanie zápasu, má výbor ZŠO právo neumožniť mu štart v ďalšom hlavnom turnaji.

Hráč, ktorý hádže na terč, stojí pred čiarou. Prešľapom sa považuje státie na čiare.

6 Postupové pravidlá v skupinách

Pre postup zo skupiny a pre poradie v skupine bude rozhodovať:

- 1. Počet vyhratých zápasov
- 2. V prípade rovnosti bodov za vyhraté zápasy o poradí rozhoduje vyšší rozdiel legov zo všetkých zápasov
- 3. V prípade rovnosti bodov aj rozdielu legov o poradí rozhoduje vzájomný zápas
- 4. V prípade viacerých hráčov s rovnakými bodmi a s rovnakým rozdielom legov bude medzi dotknutými hráčmi odohraný 1 leg 701 DO s hodom na stred pred zahájením hry. Poradie sa určí podľa toho, v akom poradí hráči ukončili hru. (Prvý bude ten hráč, ktorý ako prvý zatvoril, druhý ten čo zatvoril ako druhý v poradí, ...)

Pokiaľ si hráč na turnaji vybojuje postup do play off, bude napísaný do KO pavúka aj v prípade, že odíde a zápas skrečuje. Nedopíňa sa ďalší hráč zo skupiny!!!

Hráčovi, ktorý v skupine skrečuje zápasy a odstúpi z turnaja, alebo je vylúčený (pre nešportové správanie), sa anulujú aj už odohraté zápasy. Štartovné pri takomto odchode hráča sa nevracia.

7 Financie

7.1 Štartovné

7.1.1 Slovenský pohár

- Hlavný turnaj – 8 €
- Turnaj žien – 5 €
- Turnaj juniorov – 0 €
- Turnaj dvojíc – 4 € (2 € na hráča)
- Turnaj vyradených – 2 €

7.1.2 Master

- Hlavný turnaj – 5 €
- Turnaj žien – 3 €
- Turnaj juniorov – 0 €

V hlavných turnajoch môžu nastúpiť aj ženy a juniori po vyplatení štartovného.

7.2 Odmeny

Vo všetkých turnajoch sú hráči na popredných miestach odmeňovaní určitým percentom z vyzbieraného štartovného. Zvyšná časť štartovného pôjde na poháre pre hráčov umiestnených na prvých 3. miestach (na steelových turnajoch sú vždy dve 3. miesta) a na technické zabezpečenie turnajov. Pod technickým zabezpečením sa rozumejú náklady na dopravu terčov a stojanov na jednotlivé hracie miesta, nákup žiaroviek, fixiek, pier.....

7.2.1 Slovenský pohár a Master

Na odmeny turnajov Slovenského pohára a turnajov Master sa bude rozdeľovať minimálne 75% z vyzbieraného štartovného v hlavnom turnaji a v turnaji žien.

V každom hlavnom turnaji Slovenského pohára a turnaja Master budú odmeňovaní hráči nasledovne:

- Do 8 hráčov - 2 odmenení (1.miesto 50%, 2.miesto 25%)
- 9 - 32 hráčov - 4 odmenení (1.miesto 30%, 2.miesto 20%, 3.miesta 12,5%)
- 33 - 64 hráčov - 8 odmenených (1.miesto 25%, 2.miesto 18%, 3.miesta 9%, 5.miesta 3,5%)
- 65 a viac hráčov - 16 odmenených (1.miesto 15%, 2.miesto 10%, 3.miesta 7%, 5.miesta 5%, 9.miesta 2 %)

Financie z turnaja Master ostávajú v danom regióne.

7.2.2 Turnaj dvojíc

V turnaji dvojíc sa bude rozdeľovať minimálne 80% z vyzbieraného štartovného.

V každom turnaji dvojíc na Slovenskom pohári budú odmeňované dvojice hráčov nasledovne:

- 4 odmenené dvojice (1.miesto 40%, 2.miesto 20%, 3.miesta 10%)

7.2.3 Turnaj vyradených

V každom turnaji dvojíc na Slovenskom pohári sa bude rozdeľovať 100% z vyzbieraného štartovného a budú odmeňované dvojice hráčov nasledovne:

- 2 odmenení hráči (vítaz 60%, finalista 40%)

7.3 Rôzne

Organizátor môže zvýšiť počet odmenených alebo výšku odmien na základe prípadných sponzorských príspevkov.

Hráč, ktorý má nárok na finančnú odmenu v play off a na zápas nenastúpi, stráca nárok na danú odmenu.

Nevyzdvihnuté finančné a vecné odmeny prepadajú v prospech organizátora.

Na turnajoch SP sa môžu odmeňovať aj najväčší počet bing (počítajú sa 180 a 171) z hlavných turnajov (muži, ženy, juniori, dvojice) a najvyššie zatvorenie. Na turnajoch Master sú tieto odmeny na rozhodnutí organizátora. Tieto dve kategórie môžu byť ohodnotené aj vecnými cenami.

7.4 Licencie a členské ZŠO:

7.4.1 Informácie a podmienky

Hlavný princíp nového zákona o športe a jeho potrebnej implementácii do štruktúr ZŠO je ukázať, aký široký je šípkyarský šport a aká je dôležitá šírka hráčskej základne. Dôležitou súčasťou sú dotácie a prehľadnosť. Aby sme mohli ako oficiálny šport získavať dotácie od štátu na rôzne podujatia, talenty, materiálne príslušenstvo, administratívu a ďalšie fungovanie, potrebujeme dokázať, že naozaj športom sme a že máme takú základňu hráčov, aby sme mohli o dotácie žiadať a vôbec fungovať

profesionálnejším spôsobom. Preto nový zákon zavádza systém Národného športového zväzu (ZŠO), ktorý združuje občianske združenia, ktoré združujú svojich členov. Je veľmi dôležité aby sa všetci hráči, ktorí majú záujem o šípkarský šport, stali členmi nejakého právnického subjektu spomedzi registrovaných občianskych združení uvedených v bode 7.4.2. Každý evidovaný člen akéhokoľvek subjektu bude mať pridelené vlastné unikátne ID. Bez tohoto identifikátora už nebude môcť hrať najvyššiu kategóriu turnajov Slovenský pohár. Ostatné úrovne ako je Master a Lokálne ligy samozrejme hrať môže aj neevidovaný hráč, ale nebudú mu prenášané získané body do celoslovenského rebríčka. Členské ZŠO za ročník 2018/2019 je 15€, ktoré uhradí každý žiadateľ občianskemu združeniu a tento subjekt prevedie úhradu na účet Národného zväzu, ktorý následne rozhodne o využití týchto finančných prostriedkov.

Pre sezónu 2018 / 2019 je potrebné mať zaplatené členské v ZŠO, ktoré platí pre steelové aj softové turnaje. Licencia sa neplatí. Členské platí od zaplatenia do konca sezóny. Hráčovi, ktorý nebude mať zaplatené členské nebudú jeho výsledky počítané do slovenského rebríčka. Členské je potrebné pre turnaje SP, MSR a MSR družstiev. Členské nie je potrebné pre turnaj dvojíc a turnaje Master a lokálne ligy. Členské platia muži, ženy aj juniory. V tomto ročníku platí výnimka povinnosti zaplatiť členské ZŠO na turnaje organizované do 15.10.2018 (prvý turnaj Master a prvý SP).

Členské nie je možné platiť priamo na turnaji. Hráč musí byť registrovaný ako člen občianskeho združenia (OZ), ktorého poslanie súvisí výhradne so šípkarským športom a je registrované ako člen ZŠO a členské sa uhrádza na účet občianskeho združenia. Registrácia nového člena ZŠO bude umožnená pre hráča ak bude zaregistrovaný do registrovaného občianskeho združenia alebo priamo do ZŠO pred začatím turnaja. Najneskôr do 5 pracovných dní je povinné občianske združenie previesť členské na účet ZŠO. V prípade, že hráč si nevyberie ani jedno registrované občianske združenie, členské zaplatí priamo na účet ZŠO.

Bez zaplateného členského ZŠO nebude možné nastúpiť na celoslovenských turnajoch SP. Na slovenskom pohári sa nebude možné registrovať do ZŠO. Výnimku budú mať len zahraniční hráči na SP, ktorí nebudú registrovaní cez žiaden klub ako členovia v súťaži družstiev, jednorazovo zaplatia poplatok ZŠO v sume 5 €, ktorý platí na daný turnaj.

7.4.2 Zoznam registrovaných OZ v ZŠO pre sezónu 2018/2019

- Dart Club Nitra
- Žilinská šípka
- Šípkarsky Klub Vrútky
- Oravská šípka
- Šípkarsky klub Zlaté Moravce
- Dart Club Dubnica
- Slovenská šípkarská federácia
- Mestský klub v elektronických šípkach Nováky
- Good Darts Prešov
- 1. Dart club Brezno
- PDC Košice
- Zväz kompaktných športov

7.4.3 Platnosť členského

Členské platí na obdobie od zaplatenia do konca sezóny 31.8.2019 pre steelové (MSR, SP) aj softové turnaje (MSR, TOP).

8 Slovenský rebríček

Od sezóny 2017/2018 sa používa sezónny rebríček, podľa ktorého sa bude nasadzovať do turnajov. Do rebríčka sa počítajú lokálne ligy, turnaje Master, slovenské poháre, majstrovstvá Slovenska,

Majstrovstvá západného Slovenska a turnaj WDF Slovak Open. (Majstrovstvá Slovenska, Majstrovstvá západného Slovenska a turnaj WDF Slovak Open sú započítavané a bodované ako turnaje kategórie SP). Do rebríčka sa budú započítavať umiestnenia z Majstrovstiev Slovenska, 3 najlepšie umiestnenia z 5 turnajov Slovenského pohára, 4 najlepšie umiestnenia z 5 turnajov Master a najlepšie umiestnenie v lokálnych ligách pre každý mesiac v sezóne, kde každému hráčovi sa započíta iba jedno najlepšie umiestnenie a to aj v prípade, že sa hráč zúčastní viacerých turnajov v kategórii Lokálne ligy.

Výsledky z lokálnych líg je potrebné zasielať e-mailom na sksteeldarts@gmail.com do 15.dňa nasledujúceho mesiaca.

Z Lokálnych líg a turnajov Master sa započítavajú body iba hráčom od zaplatenia členského v ZŠO. Bodovanie sa neposúva (napr. keď bude mať členské zaplatené len 1. a 5. hráč, tak najlepší výsledok sa zapíše len za 1. a 5. miesto). Výsledky z lokálnych líg môže posieľať ktorákoľvek lokálna liga, ktorá má hráčov registrovaných v ZŠO.

Výsledky z lokálnych líg sa započítavajú len do turnajov mužov. V prípade odohrania pravidelných lokálnych líg žien alebo juniorov sa výsledky budú započítavať do rebríčkov žien alebo juniorov.

Do rebríčka sa nebudú započítavať prípadné doplnkové turnaje (zahrievací turnaj pred SP, turnaj dvojíc a turnaj vypadnutých).

9 Bodovanie

Samostatný dokument

10 Reprezentácia

Výkonný výbor ZŠO a športovo-technická komisia pre steelové šípky má právo možnosti úpravy nominácie na reprezentáciu SR.

10.1 Winmau World Master Championship

Na Winmau World Master Championship (turnaj jednotlivcov) sa kvalifikujú slovenskí hráči v kategórii mužov nasledovne: Majster Slovenska sezóny 2018/2019 (musí skončiť do 8. miesta v rebríčku) a hráči na 1. – 2. mieste v rebríčku. Ak sa majster Slovenska neumiestni do 8.miesta, kvalifikujú sa hráči na 1. – 3. mieste v rebríčku. Po odmietnutí niektorého z nominovaných hráčov, budú oslovení ďalší hráči do 10.miesta v rebríčku. 4 hráč je na posúdení výboru športovo-technickej komisie pre steelové šípky a výkonného výboru ZŠO .

V kategórii žien sa kvalifikuje víťazka ženského rebríčka. Po odmietnutí môžu byť hráčky oslovené až do 5.miesta. V kategórii juniorov sa kvalifikuje víťaz juniorského rebríčka. Po odmietnutí môžu byť hráči oslovení až do 5.miesta.

Hráči, ktorí sa kvalifikujú na Winmau, nemajú garantované preplatenie nákladov od ZŠO. Výška prípadného príspevku bude stanovená počas sezóny.

10.2 WDF Europe Cup / WDF World Cup

WDF Europe Cup / WDF World Cup je súťaž družstiev. Hrá štvorčlenné mužské družstvo a dvojčlenné ženské družstvo. Nomináciu na Europe Cup družstiev získajú dve najlepšie umiestnené ženy v rebríčku a hráči na 1. – 10. mieste. Hráči si budú môcť vybrať, ktorého podujatia sa zúčastnia.

WDF Europe Cup Youth / WDF World Cup Youth je súťaž družstiev juniorov. Hrá štvorčlenné družstvo. Nomináciu na tento turnaj získajú juniori v rebríčku na 1. – 6. mieste.

Výkonný výbor ZŠO a športovo-technická komisia pre steelové šípky si ponecháva možnosť úpravy nominácie na družstvá.

11 Družstvá

Hrací model družstiev je v samostatnom dokumente a bude uverejnený aj na stránke <http://www.steeldarts.wbl.sk>.

12 Dresscode:

Hráči hrajúci na Slovenskom pohári štvrtfinálové, semifinálové a finálové zápasy sú povinní nastúpiť na zápas v čiernych zatvorených poltopánkach a čiernych dlhých nohaviciach a v drese. Za dres sa považuje klubové tričko s límčekom, polokošeľa alebo košeľa. Za dres sa nepovažuje tielko. Dresscode pre ženy - spoločenské topánky a nohavice, prípadne spoločenská sukňa.

Povolený dresscode: spoločenská uzavretá obuv, čierne dlhé nohavice, oblekové nohavice, prípadne nohavice klasického strihu a košeľa alebo polokošeľa. (Nie sú povolené maskáče, kapsáče, kraťasy, bermudy, 3/4 nohavice, plavky, tepláky, súšťačky, mencheštráky, sandále, šlapky, tenisky..., tričko, tielko).

Hráči hrajúci štvrtfinálové, semifinálové a finálové zápasy nesmú mať počas zápasu na hlave prikrývku hlavy (klobúk, šiltovku, slnečné okuliare...).

Dresscode platí v štvrtfinále, semifinále a finále na turnajoch, ktoré sa započítavajú do aktuálneho rebríčka (Slovenský pohár, Majstrovstvá Slovenska, Majstrovstvá západného Slovenska). Dresscode na turnaji Master pre semifinále a finále je na rozhodnutí organizátora, musí byť oznámený do predu.

Výnimka z dresscodu je na posúdení organizačného výboru!!! V prípade nejasnosti alebo protestu protihráča na oblečenie súpera, o správnosti rozhodne organizačný výbor.

Organizátor si vyhradzuje právo na prípadné zmeny pravidiel počas sezóny.

13 Informácie

Pravidlá schválila športovo technická komisia pre steelové šípky v zložení Martin Horečný, Zdeno Pastorek a Milan Štefaňák a výkonný výbor ZŠO a sú nemenné pre sezónu 2018/2019. Prípadne pripomienky poprosím zasielať e-mailom na sksteeldarts@gmail.com. Po prehodnotení výborom môžu byť pripomienky zakomponované do pravidiel pre nasledujúcu sezónu.

Za účelom informovania šípkarov existuje stránka pod hlavičkou Združenia šípkarovských organizácií zameraná na steelové (klasické) šípky <http://www.steeldarts.wbl.sk>