

Pravidlá pre Slovenský pohár steelových družstiev v sezóne 2022 – 2023

1. Úvod

Tieto pravidlá sú pre Slovenský pohár (víkendový turnaj) steelových družstiev v sezóne 2022/2023

2. Hrací model

Družstvo tvoria minimálne 4 hráči, maximálne 8 hráčov. Jeden z hráčov pôsobí ako kapitán.

Na súpiske tímu je povolení max. 1 zahraničný hráč. Za cudzinca sa považuje aj hráč, ktorý má na území SR dlhodobý prechodný pobyt.

Na zápasovú súpisku sa napíšu 4 hráči a max 4 náhradníci.

Jednotlivé stretnutia sa hrajú systémom zápasov jednotlivcov 501 DO na 2 víťazné legy každý s každým (16 mini zápasov) a 2 mini zápasy dvojíc 501 DO na 2 víťazné legy. Dvojice vypíšu kapitáni pred zápasom dvojíc.

V kvalifikácii sa hrá plných 18 zápasov.

V prípade remízy (9:9) sa odohrá rozhodujúci zápas. V play off stretnutie končí ziskom 10. bodu.

Na rozhodujúci zápas nasadia kapitáni ľubovoľného hráča. Rozhodujúci zápas sa hrá 501 DO na 2 legy. Domáci hráč začína. V play off (záverečný turnaj) sa predĺženie bude hrať na 3 víťazné legy a začína sa hodom na stred.

Súťaž družstiev sa hrá systémom skupín každý s každým 1x a následným postupom do play off uvedeným nižšie.

Nakoľko sa hrá jednokolovým systémom, aj v skupine aj v play off sa o tom kto je písaný ako domáci a kto ako hosť určí hodom mince. Na zápise je určené kto začína (striedajú sa domáci a hostia).

Striedanie v zápase je povolené. Vystriedaný hráč sa môže vrátiť do zápasu, ale len na pozíciu na ktorej bol. Nemôže striedať iného hráča. Napr. ak bude vystriedaný hráč číslo 2, tak sa hráč môže vrátiť len pozíciu č.2. Striedanie jedného hráča je povolené viacnásobné, to znamená že prvý zápas odohrá napr. hráč č. 2, druhý zápas odohrá náhradník za 2, dvojice zase 2, ďalší zápas zase náhradník za 2,... Túto skutočnosť je potrebné zapísať do zápisu ku náhradníkovi do zátvoriek.

Striedanie sa uskutočňuje vždy po 1/5 to znamená po zápasoch 1-4, 5-8, 9-10, 11-14.

Zápas sa hrá na dvoch terčoch, na jednom terči počítajú hráči domáceho tímu, na druhom terči počítajú hráči hosťovského tímu.

2.1. Nasadzovanie, bodovanie a postup tímu zo skupiny

2.1.1. Postup zo skupín:

Nakoľko je toto prvý ročník SP družstiev, družstvá sa nenasadzujú.

Do 10 tímov = 2 skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy do semifinále

11 – 15 tímov = 3 skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy priamo do 8 KO, 8 bude doplnená 2 najlepšimi tímami z tretích miest.

16 – 20 tímov = 4 skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy do 8 KO pavúka

21 – 30 tímov = 6 skupín – zo skupín postupujú 2 tímy priamo do 16 KO, 16 bude doplnená 4 najlepšimi tímami z tretích miest.

31 tímov = 7 skupín - zo skupín postupujú 2 tímy priamo do 16 KO, 16 bude doplnená 2 najlepšimi tímami z tretích miest.

32 - 40 tímov = 8 skupín – zo skupín postupujú 2 tímy do 16 KO pavúka

41+ tímov budú urobené skupiny po 4 až 5 tímoch – do KO pavúka postúpia víťazi skupín a doplní sa pavúk najlepšimi z druhých miest.

V prípade len niektorých 5 členných skupín sa pre mini tabuľku tímov na druhých resp. tretích miestach nebudú brať do úvahy výsledky s posledným tímom v skupine. V prípade, že budú všetky skupiny 5 členné, rátajú sa všetky zápasy.

O poradí druhých resp. tretích tímov rozhodne:

1. Počet bodov
2. Počet výhier, výhier po predĺžení, prehíer po predĺžení
3. V prípade rovnosti bodov aj výhier o poradí rozhodne skóre z mini zápasov
4. V prípade rovnosti o poradí rozhodne rozdiel legov

2.1.2. Bodovanie zápasov v skupinách:

Výhra 3 b.

Výhra po predĺžení 2 b.

Prehra po predĺžení 1 b.

Prehra 0 b.

2.1.3. Pre postup zo skupiny bude rozhodovať:

1. Počet bodov
2. Počet vyhratých zápasov
3. V prípade rovnosti bodov a vyhratých zápasov u dvoch tímov o poradí rozhoduje výsledok vzájomného zápasu (body). V prípade rovnosti sa berie do úvahy skóre z mini zápasov, v prípade rovnosti skóre z legov. V prípade rovnosti všetkých kritérií rozhodne celkové skóre zápasov prípadne legov.
4. V prípade rovnosti bodov za vyhraté zápasy u troch a viacerých tímov o poradí rozhoduje mini tabuľka vzájomných zápasov. V nej rozhodujú tieto kritéria:
 - a. Vyšší počet vyhraných zápasov
 - b. Vyšší počet vyhraných legov
 - c. Nižší počet prehraných legov

2.2. Doplnenie hráča a neoprávnený nástup hráča

Súpiska tímu je uzavretá pred rozlosovaním družstiev.

Kapitán tímu je povinný na začiatku prísť k organizátorom a skontrolovať súpisku tímu. (Súpisky sa posielajú emailom na MATOHOREC@centrum.sk)

Zmena na súpiske je možná v sobotu ráno (ak dôjde ku zmene oproti súpiske poslanej emailom)

Svojvoľné pripísanie hráča bude považované ako neoprávnený nástup hráča.

Neoprávnený nástup hráča:

1. Keď hráč už nastúpil za iný tím
2. Nesprávne striedanie (keď náhradník 1 najprv nastúpi namiesto hráča napr.2 a v ďalšej časti zápasu ten istý hráč nastúpi napr. namiesto hráča 3)
3. Keď hráč nemá vyplatené členské do ZŠO do konca mesiaca kedy sa konala kvalifikácia družstiev v ktorej nastúpil do súťažného zápasu.
4. Svojvoľné pripísanie hráča na súpisku (Nastúpenie hráča, ktorý nie je vedený na súpiske tímu na začiatku skupinovej fázy).

Neoprávnený nástup hráča sa bude riešiť kontumáciou zápasov daného hráča, s následnou úpravou výsledku tímu

2.3. Podmienka štartu hráčov v play off

Pokiaľ sa družstvo kvalifikuje do play off, môže na ňom nastúpiť len hráč, ktorý nastúpil aj

v sobotných zápasoch v skupine a odohral aspoň 2 mini zápasy. Nemohol byť písaný len ako náhradník

2.4. Kontumácia Zápasu

V prípade nenastúpenia jedného z tímov do 15 minút od vyhlásenia zápasu, bude daný tím vyzvaný opäť. Ak nenastúpi od výzvy do 5 minút, prehráva svoj zápas kontumačne.

V prípade, keď družstvo nenastúpi na zápas, prehrá svoj zápas kontumačne.

Družstvo ktoré je pri terčoch resp. na kvalifikácii si vypíše súpisku a hráčom sa účasť započíta tak ako keby zápas odohrali.

Pokiaľ nejaký tím odohrá minimálne prvý zápas a do ďalšieho nenastúpi, výsledok odohraných zápasov ostáva v platnosti

3. Členské a hostovanie:

Každý hráč musí mať zaplatené členské v ZŠO. (Podrobné informácie: Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 20221/2023 - bod: 7.4).

Pre súťaž družstiev je potrebné, aby všetci hráči tímu boli členmi jedného OZ alebo mali hráča na hostovaní už počas sezóny. Nové hostovania len za účelom tohto turnaja družstiev nie sú povolené. Jedno rázové licencie pre neregistrovaných hráčov bude možné vyplatiť pri platení štartovného najneskôr v sobotu ráno.

Hráči, ktorí hostovali v súťaži MSR družstiev v inom klube, môžu v tomto klube hrať aj na SP družstiev (ich hostovanie pokračuje), alebo hrať za materský klub (hostovanie sa tým pádom ukončilo).

4. Financie:

Štartovné za družstvo 50 €.

Rozdelenie financií:

Na finančné odmeny sa použije 100% vyzbieraného štartovného.

Finančné odmeny zo štartovného:

V prípade počtu tímov do 11: 1.miesto 40 %, 2.miesto 30 %, 3.-4.miesto 15 %, 12 a viac tímov: 1.miesto 34 %, 2.miesto 24 %, 3.-4.miesto 11 %, 5.-8.miesto 5 %.

Štartovné je potrebné vyplatiť najneskôr v sobotu do 9:15 v hotovosti na mieste konania.

Iné odmeny

Tímy na 1., 2., a dvoch 3. miestach na SP budú odmenené pohárom a medailami.

5. Všeobecné

Hráč, ktorý hádže na terč stojí za čiarou. Státie na čiare je považované za prešľap!!!

V kvalifikačných kolách je drescode odporúčaný, nie povinný. Hráči jedného tímu by mali mať buď rovnaké dresy alebo dresy s označením tímu.

Prípadná výnimka sa odsúhlasí pred zápasom.

V záverečnom turnaji play off SP je drescode povinný. Drescode platí ako u jednotlivcov (podľa pravidiel jednotlivcov. (Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2022/2023 - bod: 12).

Vítaz SP a MSR si zahrajú zápas / zápasy o Super pohár. Hrací model bude upresnený.

Pri prihlásení tímu, je kapitán povinný uviesť aj kontakt na seba a email, potrebné pre ďalšiu komunikáciu s organizátorom.

Prihlasovanie tímu aj so súpiskou je možné v termíne 22.apríla 2023 až 5.mája 2023 na email MATOHOREC@centrum.sk