

Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2020/2021

1 Úvod

Turnaje Slovenského pohára sú rozdelené na tri kategórie – Slovenský pohár (SP), Master (M) a Lokálna liga (L). Turnaje Slovenského pohára jednotlivcov a družstiev sa budú konať počas tzv. športových víkendov, kde v piatok bude Niké premierliga a zahrievací turnaj, v sobotu turnaje jednotlivcov a turnaj dvojíc, v nedeľu turnaj družstiev. Turnaje Master budú jednodňové, kde hracím dňom je sobota. V sezóne 2020/2021 budú 4 turnaje SP + Majstrovstvá SR, 5 turnajov Master a 1 medzinárodný WDF turnaj Slovak Open. Všetky turnaje okrem Majstrovstiev Slovenska sú otvorené aj pre zahraničných hráčov.

2 Kritériá pre turnaje

2.1 Slovenský pohár

Minimálne 36 terčov. Program SP bude začínat' turnajmi jednotlivcov - hlavný turnaj, turnaj juniorov, turnaj žien, prípadne turnaj vyradených. Po skončení turnajov jednotlivcov bude turnaj dvojíc.

2.2 Master

Minimálny počet terčov je 8. Výnimka môže byť udelená hraciemu miestu, kde sa dlhodobo zúčastňuje menší počet hráčov ako 24. Na turnajoch Master sa hrajú iba turnaje jednotlivcov (muži, ženy, juniory), ktoré sa započítavajú do rebríčka SP. Nebudú sa započítavať doplnkové turnaje (turnaj vypadnutých, dvojice, zahrievací turnaj), organizácia ktorých je výlučne na rozhodnutí organizátora, podľa priestoru a času.

Turnaje kategórie Master budú prebiehať súčasne v oblastiach Nitrianskeho, Trenčianskeho a Trnavsko-Bratislavského kraja, na strede a východe Slovenska. Hráčovi, ktorý sa zúčastní dvoch turnajov Master, sa bude počítať lepší výsledok v prípade, že sa turnaje nebudú hrať v rovnakom hracom termíne.

3 Hrací model

Hrávať sa bude 501 DO (Double Out – Zatváranie dvojnásobkom čísla) v turnajoch jednotlivcov (muži, ženy), v turnaji dvojíc a turnaji vyradených.

Juniory budú hrať v skupinách 301 MO (Master Out – zatváranie trojnásobkom alebo dvojnásobkom čísla), po rozhodnutí organizátora sa v tejto kategórii môže hrať aj 501 SO (Singel Out – zatváranie jednonásobkom čísla), resp. 501 DO.

V každom zápase hrajú dvaja alebo štyria hráči. Zápas rozhoduje rozhodca, ktorý zapisuje skóre a losuje mincou začínajúceho hráča alebo dvojicu.

Po odohraní hlavného turnaja na SP sa bude hrať turnaj vypadnutých. Začiatok bude stanovený podľa ukončenia hlavného turnaja a priestorových podmienok. Organizácia tohto turnaja je výlučne na rozhodnutí organizátora, podľa priestoru a času.

3.1 Slovenský pohár

Na turnajoch SP sa bude hrať max. v 32 skupinách a v KO pavúku.

V skupinách sa budú hrať zápasy každý s každým na „best of 5“ = 3 víťazné legy.

V KO pavúku na „best of 7“ = 4 víťazné legy, semifinále a finále na „best of 9“ = 5 víťazných legov.

Zo skupín budú postupovať hráči tak, aby bol naplnený 64 KO pavúk, 32 KO pavúk, alebo 16 KO pavúk v prípade menšieho počtu hráčov.

Pri 32 skupinách budú postupovať prví dvaja hráči do 64 KO, pri 16 skupinách a 6 hráčoch v skupine v nadpolovičnom počte skupín budú postupovať 4 hráči do 64 KO pavúka. Pri počte do 5 hráčov v skupine budú postupovať prví dvaja hráči zo 16 skupín do 32 KO pavúka alebo prví dvaja hráči z 8 skupín do 16 KO pavúka. Pri 8 skupinách a 6 hráčoch v skupine v nadpolovičnom počte skupín budú postupovať 4 hráči do 32 KO pavúka.

Rozdelenie hráčov do skupín: 1- 5 hráčov = 1 skupina, 6 - 12 hráčov = 2 skupiny, 13 - 24 hráčov = 4 skupiny, 25 - 48 hráčov = 8 skupín, 49 - 96 hráčov = 16 skupín, 97 - 160 hráčov = 32 skupín.

Pri počte nad 160 hráčov sa bude hrať iba KO pavúk.

Zápasy v KO pavúku sa budú hrať na „best of 7“ = 4 víťazné legy, semifinále a finále na „best of 9“ = 5 víťazných legov.

3.1.1 Časový harmonogram turnaja SP

- 08:00 ukončenie online registrácie do turnaja mužov cez stránku www.slovaksteeldarts.sk
- 08:00 - 10:00 prezentácia do turnajov jednotlivcov
- do 10:45 platenie štartovného do hlavného turnaja
- 11:30 - začiatok hlavného turnaja
- registrácia do turnaja dvojíc od 8:00 do skončenia semifinálových zápasov hlavného turnaja
- registrácia do turnaja juniorov a žien od 8:00 do 15:30
- začiatok turnaja juniorov cca 16:00 (po skončení zápasov v základných skupinách hlavného turnaja)
- začiatok turnaja žien pri Last 32 v mužoch
- turnaj dvojíc cca 18:00 - 20:00 (po skončení turnajov jednotlivcov)

3.2 Master

Na turnajoch Master sa bude hrať systémom:

Do 80 hráčov vrátane a 8 terčoch: Skupiny a KO pavúk⁸¹ a viac hráčov a 8 terčoch: iba KO pavúk

Do 96 hráčov vrátane a 16 terčoch: Skupiny a KO pavúk

97 a viac hráčov a 16 terčoch: iba KO pavúk

V skupinách sa budú hrať zápasy každý s každým na:

- „best of 5“ = 3 víťazné legy do 4 hráčov vrátane v skupine
- „best of 3“ = 2 víťazné legy nad 4 hráčov v skupine

Organizátor turnaja Master podľa priestoru, času a počtu hráčov môže dať všetky zápasy v skupinách na „best of 3“ = 2 víťazné legy aj v prípade že sú skupiny po 4 hráčoch, alebo na „best of 5“ = 3 víťazné legy aj v prípade že sú skupiny po 5 hráčoch.

V KO pavúku na „best of 7“ = 4 víťazné legy, semifinále a finále na „best of 9“ = 5 víťazných legov. Organizátor turnaja Master podľa priestoru, času a počtu hráčov môže znížiť aj zápasy v KO pavúku na 3 resp. 4 víťazné legy.

Zo skupín budú postupovať hráči tak, aby bol naplnený 8 KO pavúk, 16 KO pavúk alebo 32 KO pavúk, v prípade veľkého počtu hráčov 64 KO pavúk.

Pri počte do 5 hráčov vrátane v skupine postupujú prví dvaja hráči do KO pavúka.

Pri 6 hráčoch na skupinu v nadpolovičnom počte skupín postupujú prví 4 hráči do KO pavúka.

3.3 Turnaje žien a juniorov (platí pre SP aj Master)

Turnaj žien a juniorov sa bude hrať pri účasti minimálne 4 hráčov / hráčok. Odmenený bude najlepší junior / najlepšia žena pohárom. Pri väčšom počte juniorov a žien je odmeňovanie pohármi na rozhodnutí organizátora.

Pri počte 4 - 5 juniorov resp. žien bude jedna skupina, každý s každým na „best of 3“ = 2 víťazné legy. Ocenený pohárom len víťaz resp. víťazka.

Pri počte 6 až 12 hráčov sa budú hrať dve skupiny systémom každý s každým na

- „best of 5“ = 3 víťazné legy do 4 hráčov vrátane v skupine
- „best of 3“ = 2 víťazné legy nad 4 hráčov v skupine

Pri počte 13 a viac hráčov sa v skupinách postupuje rovnako ako pri turnaji mužov.

V KO pavúku sa bude hrať až po semifinále vrátane na „best of 5“ = 3 víťazné legy a finále na „best of 7“ = 4 víťazné legy. Ocenení budú hráči na 1. až 3. mieste.

Pri junioroch resp. ženách si môžu zahrať o najlepšieho hráča / hráčku aj v prípade ak sú len 3 hráči / hráčky ale turnaj sa nepočíta do rebríčka.

Pre majstrovstvá SR juniorov a žien platí výnimka v počte hráčov 5. V tomto prípade sa bude hrať skupina každý s každým na „best of 5“ = 3 víťazné legy a po skončení sa budú hrať semifinále systémom 1-4 a 2-3.

3.4 Doplnkové turnaje

3.4.1 Zahrievací turnaj pred SP

Hrací model ako pri turnajoch Master. Hrá sa iba jeden turnaj, do ktorého sa môžu prihlásiť všetky kategórie. Samotný turnaj juniorov a žien sa v rámci zahrievacieho turnaja konať nebudú.

3.4.2 Turnaj dvojíc

KO pavúk na „best of 5“ = 3 víťazné legy.

3.4.3 Turnaj vyradených

Po odohraní skupín a prvého kola pavúka bude turnaj vyradených len pre hráčov, ktorí nepostúpili zo skupín, a vypadli v prvom kole KO pavúka. Hrá sa KO pavúk, na „best of 3“ = 2 víťazné legy, resp. na best of 5 = 3 víťazné legy. Závisí od počtu prihlásených hráčov.

3.4.4 Rôzne

Prípadné zmeny v doplnkových turnajoch sú na rozhodnutí organizátora.

3.5 Organizácia turnajov SP

Podstatné informácie budú vyvesené na hlavnej nástenke o 11.00 hod. Budú vyvesené skupiny, aj s číslami terčov. Rovnako bude zverejnený aj abecedný rozpis hráčov (skupina, číslo terča). V skupinách je určené na skupinových hárkoch, kto kedy hrá a kedy rozhoduje.

V prípade KO pavúka, bude uverejnený rozpis zápasov, abecedný rozpis hráčov, aj zoznam markerov (rozhodcov) na 1. kolo. Hráč, ktorý prehral zápas ostáva na terči rozhodovať ďalší zápas.

Každý hráč má povinnosť pozrieť si kde a kedy hrá alebo rozhoduje.

Ďalšou povinnosťou, ktorú má každý hráč je príchod k svojmu terču 5 minút pred začiatkom zápasu. Pokiaľ sa hráč včas nedostaví k svojmu terču, začína mu plynúť prvá výzva (3 minúty), po jej uplynutí sa

cez mikrofón vyhlási druhá výzva (3 minúty) a ak sa po jej uplynutí hráč nedostavil k terču, je jeho zápas skontumovaný v prospech súpera. Absencie hráčov alebo rozhodcov je potrebné hlásiť pri stole organizátorov.

Hráč, ktorý hádza na terč, stojí pred čiarou. Prešľapom sa považuje státie na čiare.

4 Nasadzovanie do turnajov

4.1 Turnaje jednotlivcov

Počet nasadených bude závislý od počtu skupín. Do každej skupiny bude nasadený len jeden hráč, ktorý bude vedúci skupiny a bude zodpovedný za plynulý priebeh a organizovanie všetkých zápasov v skupine.

Pri 8 skupinách, budú nasadení hráči na pozícii 1. – 8. v rebríčku.

Pri 16 skupinách budú nasadení hráči na pozícii 1. – 16. v rebríčku.

Pri 32 skupinách budú nasadení hráči na pozícii 1. – 32. v rebríčku.

Pri počte hráčov nad 160 sa bude nasadzovať do KO pavúka 32 hráčov.

4.1.1 Systém nasadzovania

- 4 skupiny: A-B-C-D nasadení 1-4-3-2
- 8 skupín: A-B-C-D-E-F-G-H nasadení 1-8-5-4-3-6-7-2
- 16 skupín: A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-O-P nasadení 1-16-9-8-5-12-13-4-3-14-11-6-7-10-15-2
- 32 skupín: A-B-C-D-E-F-G-H-I-J-K-L-M-N-O-P-R-S-T-U-V-X-Y-Z-A1-B1-C1-D1-E1-F1-G1-H1 nasadení 1-32-17-16-9-24-25-8-5-28-21-12-13-20-29-4-3-30-19-14-11-22-27-6-7-26-23-10-15-18-31-2

Konkrétny príklad nasadenia pre 4 skupiny

- Skupina A – nasadený 1. hráč z rebríčka
- Skupina B – nasadený 4. hráč z rebríčka
- Skupina C – nasadený 3. hráč z rebríčka
- Skupina D – nasadený 2. hráč z rebríčka

4.2 Turnaje SP dvojíc

Do turnaja dvojíc na SP sa budú dvojice nasadzovať podľa umiestnenia obidvoch hráčov v rebríčku SP dvojíc ako súčet ich pozícií.

4.2.1 Systém nasadzovania do pavúka

- Do 16 dvojíc – 2 nasadené dvojice
- Do 32 dvojíc – 4 nasadené dvojice
- Pre 64 a viac dvojíc – 8 nasadených dvojíc

5 Rozhodovanie v zápase

Pred začiatkom zápasu rozhodca hodí mincu. Víťaz losovania mincou začína prvý a každý nepárny leg. Pri remíze pred rozhodujúcim legom zápasu (za stavu 1:1, 2:2, ...) každý hráč hodí jednu šípku smerom na stred. Platí, kto je bližšie ku stredu, začína rozhodujúci leg. Šípka zo zeleného a červeného stredu sa vyberá. V prípade, že rozhodca nevie určiť, kto je bližšie alebo obidvaja hráči hodia stred rovnakej farby, hod na stred opakujú, ale v opačnom poradí.

Pri dlhom dohrávaní legu sa môžu hráči dohodnúť, že o víťazovi legu rozhodne rozhod 1 šípkou na stred. Víťazí hráč, ktorý je bližšie k stredu.

V skupinách sú písaní hráči, ktorí rozhodujú zápasy. V KO pavúku budú prvé kolo rozhodovať hráči, ktorí nepostúpili zo skupín. V ďalších kolách rozhoduje VŽDY porazený hráč. Organizátor (ZŠO) si vyhradzuje právo určiť rozhodcov na jednotlivých terčoch.

V prípade, že má hráč povinnosť písať a po uplynutí druhej výzvy sa nedostaví k terču, budú mu odobraté body za daný Slovenský pohár a dostane podmienku. V prípade, že hráč, ktorý je v podmienke si opäť nesplní povinnosť písať zápas, bude nepodmienečne vylúčený z účasti na Slovenských pohároch do konca sezóny.

Ak rozhodca (marker) dovedie za seba k stolu organizátorov náhradu na napísanie zápasu, náhradník znáša všetky následky v prípade nenapísania zápasu. Ak marker nenapíše zápas, bude vylúčený z turnaja resp. nebude mu umožnený štart na ďalšom turnaji danej kategórie.

V prípade, že hráč alebo jeho náhradník určený organizátorom neodpíše 1.kolo KO pavúka, keď sa nehrajú zápasy v skupinách, nebude pustený do turnaja.

6 Postupové pravidlá v skupinách

Pre postup zo skupiny a pre poradie v skupine bude rozhodovať:

- 1. Počet vyhratých zápasov
- 2. V prípade rovnosti bodov za vyhraté zápasy o poradí rozhoduje vyšší rozdiel legov zo všetkých zápasov
- 3. V prípade rovnosti bodov aj rozdielu legov o poradí rozhoduje vzájomný zápas
- 4. V prípade viacerých hráčov s rovnakými bodmi a s rovnakým rozdielom legov bude medzi dotknutými hráčmi odohraný 1 leg 701 DO s hodom na stred pred zahájením hry. Poradie sa určí podľa toho, v akom poradí hráči ukončili hru. (Prvý bude ten hráč, ktorý ako prvý zatvoril, druhý ten čo zatvoril ako druhý v poradí, ...)

Pokiaľ si hráč na turnaji vybojuje postup do playoff, bude napísaný do KO pavúka aj v prípade, že odíde a zápas skrečuje. Nedopíňa sa ďalší hráč zo skupiny!!!

Hráčovi, ktorý v skupine skrečuje zápasy a odstúpi z turnaja, alebo je vylúčený (pre nešportové správanie), sa anulujú aj už odohraté zápasy. Štartovné pri takomto odchode hráča sa nevracia.

7 Financie

7.1 Štartovné

7.1.1 Slovenský pohár

- Hlavný turnaj – 10 €
- Turnaj žien – 5 €
- Turnaj juniorov – 0 €
- Turnaj dvojíc – 6 € (3 € na hráča)
- Turnaj vyradených – 3 €
- Zahrievací turnaj - 3 €

7.1.2 Master

- Hlavný turnaj – 5 €

- Turnaj žien – 3 €
- Turnaj juniorov – 0 €

V hlavných turnajoch SP aj turnajov Master môžu nastúpiť aj ženy a juniori po vyplatení štartovného.

7.2 Odmeny

Vo všetkých turnajoch sú hráči na popredných miestach odmeňovaní určitým percentom z vyzbieraného štartovného. Zvyšná časť štartovného pôjde na poháre pre hráčov umiestnených na prvých 3. miestach (na steelových turnajoch sú vždy dve 3. miesta) a na technické zabezpečenie turnajov. Pod technickým zabezpečením sa rozumejú náklady na dopravu terčov a stojanov na jednotlivé hracie miesta, nákup žiaroviek, fixiek, pier.....

7.2.1 Slovenský pohár a Master

Na odmeny turnajov Slovenského pohára mužov, žien, dvojíc, zahrievacieho turnaja aj turnajov Master sa bude rozdeľovať 75% zo štartovného. .

V každom turnaji Slovenského pohára kategórie mužov, žien budú odmeňovaní hráči nasledovne:

- Do 8 hráčov - 2 odmenení (1.miesto 50%, 2.miesto 25%)
- 9 - 32 hráčov - 4 odmenení (1.miesto 30%, 2.miesto 20%, 3.miesta 12,5%)
- 33 - 64 hráčov - 8 odmenených (1.miesto 25%, 2.miesto 18%, 3.miesta 9%, 5.miesta 3,5%)
- 65 a viac hráčov - 16 odmenených (1.miesto 15%, 2.miesto 10%, 3.miesta 7%, 5.miesta 5%, 9.miesta 2 %)

V každom turnaji Slovenského pohára kategórie dvojíc, zahrievacom turnaji pred SP a turnaji Master budú odmeňovaní hráči nasledovne:

- Do 8 hráčov / dvojíc - 2 odmenení (1.miesto 50%, 2.miesto 25%)
- 9 - 32 hráčov / dvojíc - 4 odmenení (1.miesto 30%, 2.miesto 20%, 3.miesta 12,5%)
- 33 – a viac hráčov / dvojíc - 8 odmenených (1.miesto 25%, 2.miesto 18%, 3.miesta 9%, 5.miesta 3,5%)

Financie z turnaja Master ostávajú v danom regióne.

7.2.2 Turnaj vyradených

V každom turnaji vyradených na Slovenskom pohári sa bude rozdeľovať 75% z vyzbieraného štartovného a budú odmeňovaní hráči nasledovne:

- 4 odmenení hráči (1.miesto 30%, 2.miesto 20%, 3.miesta 12,5%)

7.3 Rôzne

Organizátor môže zvýšiť počet odmenených alebo výšku odmien na základe prípadných sponzorských príspevkov.

Hráč, ktorý má nárok na finančnú odmenu v KO pavúku podľa bodu 7.2.1 a na zápas nenastúpi, stráca nárok na danú odmenu.

Nevyzdvihnuté finančné a vecné odmeny prepadajú v prospech organizátora.

Na turnajoch SP sa môžu odmeňovať aj najväčší počet bing (počítajú sa 180 a 171) z hlavných turnajov (muži, ženy, juniori, dvojice) a najvyššie zatvorenie. Na turnajoch Master sú tieto odmeny na rozhodnutí organizátora. Tieto dve kategórie môžu byť ohodnotené aj vecnými cenami.

7.4 Členské v ZŠO:

7.4.1 Informácie a podmienky

Zákon o športe (440/2015 Z.z.) zaviedol systém Národného športového zväzu (ZŠO), ktorý združuje občianske združenia, ktoré združujú svojich členov. Je veľmi dôležité, aby sa všetci hráči, ktorí majú záujem o šípkaršský šport, stali členmi právnického subjektu spomedzi registrovaných občianskych združení uvedených v bode 7.4.2. Každý evidovaný člen akéhokoľvek subjektu bude mať pridelené vlastné unikátne ID. Bez tohoto identifikátora už nebude môcť hrať najvyššiu kategóriu turnajov Slovenský pohár. Ostatné úrovne ako je Master a Lokálne ligy samozrejme hrať môže aj neevidovaný hráč, ale nebudú mu prenášané získané body do celoslovenského rebríčka. Členské ZŠO za ročník 2020 / 2021 je 15€, ktoré uhradí každý žiadateľ občianskemu združeniu a tento subjekt prevedie úhradu na účet Národného zväzu, ktorý následne rozhodne o využití týchto finančných prostriedkov.

Členské platí od zaplatenia do konca sezóny. Hráčovi, ktorý nebude mať zaplatené členské nebudú jeho výsledky počítané do slovenského rebríčka. Členské je potrebné pre hlavné turnaje SP, MSR mužov, žien aj juniorov a pre kvalifikáciu a MSR družstiev. Členské nie je potrebné pre turnaje Master a lokálne ligy. Členské platia muži, ženy aj juniory.

Členské nie je možné platiť priamo na turnaji. Hráč musí byť registrovaný ako člen občianskeho združenia (OZ), ktorého poslanie súvisí výhradne so šípkarškým športom a je registrované ako člen ZŠO a členské sa uhrádza na účet občianskeho združenia. Registrácia nového člena ZŠO bude umožnená pre hráča ak bude zaregistrovaný do registrovaného občianskeho združenia v ZŠO. Najneskôr do 5 pracovných dní je povinné občianske združenie previesť členské na účet ZŠO. V prípade, že hráč si nevyberie ani jedno registrované občianske združenie, hráčovi nebude umožnená účasť na turnaji SP.

Bez zaplateného členského ZŠO nebude možné nastúpiť na celoslovenských turnajoch SP. Na slovenskom pohári sa nebude možné registrovať do ZŠO. Výnimku budú mať len zahraniční hráči na SP, ktorí nebudú registrovaní cez žiaden klub ako členovia v súťaži družstiev, jednorazovo zaplatia poplatok ZŠO v sume 5 €, ktorý platí na daný turnaj.

7.4.2 Zoznam registrovaných OZ v ZŠO pre sezónu 2020/2021

- OZ Dart Club Nitra
- OZ Žilinská šípka
- Šípkaršský Klub Vrútky
- ŠK Zlaté Moravce
- Dart Club Dubnica
- Slovenská šípkaršská federácia
- Mestský klub v elektronických šípkach Nováky
- Good Darts Prešov
- 1. Dart club Brezno
- PDC Košice
- Zväz kompaktných športov
- Šípkaršský Klub Bardejov
- Dart Club Prievidza
- Dart Club Nové Zámky
- MPB Darts Club
- OZ Darts Club Trezor, Brezová pod Bradlom
- Olympia Darts Klub Košice

7.4.3 Platnosť členského

Členské platí na obdobie od zaplattenia do konca sezóny 31.8.2021 pre steelové (MSR, SP) aj softvé turnaje (MSR, TOP).

8 Slovenský rebríček

Od sezóny 2017/2018 sa používa sezónny rebríček, podľa ktorého sa bude nasadzovať do turnajov. Do rebríčka sa počítajú lokálne ligy, turnaje Master, slovenské poháre, majstrovstvá Slovenska, Majstrovstvá západného Slovenska a turnaj WDF Slovak Open. (Majstrovstvá Slovenska, Majstrovstvá západného Slovenska a turnaj WDF Slovak Open sú započítavané a bodované ako turnaje kategórie SP). Do rebríčka sa budú započítavať umiestnenia z Majstrovstiev Slovenska, 3 najlepšie umiestnenia z 5 turnajov Slovenského pohára, 4 najlepšie umiestnenia z 5 turnajov Master a najlepšie umiestnenie v lokálnych ligách pre každý mesiac v sezóne, kde každému hráčovi sa započíta iba jedno najlepšie umiestnenie to aj v prípade, že sa hráč zúčastní viacerých turnajov v kategórii Lokálne ligy.

Výsledky z lokálnych líg je potrebné zasielať e-mailom na slovaksteeldarts@gmail.com do 7.dňa nasledujúceho mesiaca. Výsledky sa počítajú od septembra do posledného ukončeného mesiaca pred posledným turnajom SP. Nie je možné započítavať body spätne. Ak nejaká lokálna liga pošle výsledky naraz za september a október, do rebríčka bude započítaný len október.

Z Lokálnych líg a turnajov Master sa započítavajú body iba hráčom od zaplattenia členského v ZŠO. Bodovanie sa neposúva (napr. keď bude mať členské zaplattené len 1. a 5. hráč, tak najlepší výsledok sa zapíše len za 1. a 5. miesto). Výsledky z lokálnych líg môže posielat' ktorákoľvek lokálna liga, ktorá má hráčov registrovaných v ZŠO a musí byť prihlásená do systému lokálnych líg do 30.9.2020.

Výsledky z lokálnych líg sa započítavajú len do turnajov mužov. V prípade odohrania pravidelných lokálnych líg žien alebo juniorov sa výsledky budú započítavať do rebríčkov žien alebo juniorov.

Do rebríčka sa nebudú započítavať prípadné doplnkové turnaje (zahrievací turnaj pred SP a turnaj vypadnutých).

Od sezóny 2019 / 2020 sa robí aj rebríček dvojíc, pričom každý hráč dostane body jednotlivo do rebríčka dvojíc.

Na konci sezóny sa budú odmeňovať pohárom aj 1.,2.,3., miesto v kategóriách muži, ženy, juniori a dvojice.

9 Bodovanie

Samostatný dokument

10 Reprezentácia

Výkonný výbor ZŠO a športovo-technická komisia pre steelové šípky má právo možnosti úpravy nominácie na reprezentáciu SR.

10.1 World Master Championship

Na World Master Championship (turnaj jednotlivcov) sa kvalifikujú slovenskí hráči v kategórii mužov nasledovne: Majster Slovenska sezóny 2020/2021 (musí skončiť do 8. miesta v rebríčku) a hráči na 1. – 2. mieste v rebríčku. Ak sa majster Slovenska neumiestni do 8.miesta, kvalifikujú sa hráči na 1. – 3. mieste v rebríčku. Po odmietnutí niektorého z nominovaných hráčov, budú oslovení ďalší hráči do 10.miesta v rebríčku. 4 hráč je na posúdení výboru športovo-technickej komisie pre steelové šípky a výkonného výboru ZŠO.

V kategórii žien sa kvalifikuje víťazka ženského rebríčka. Po odmietnutí, môžu byť hráčky oslovené až do 5.miesta. V kategórii juniorov sa kvalifikuje víťaz juniorského rebríčka. Po odmietnutí môžu byť hráči oslovení až do 5.miesta.

Hráči, ktorí sa kvalifikujú na World Master Championship, nemajú garantované preplatenie nákladov od ZŠO. Výška prípadného príspevku bude stanovená počas sezóny.

10.2 WDF EuropeCup / WDF World Cup

WDF Europe Cup / WDF World Cup je súťaž družstiev. Hrá štvorčlenné mužské družstvo a štvorčlenné ženské družstvo. Nomináciu na Europe Cup družstiev získajú hráči na 1. – 10. mieste, štyri najlepšie umiestnené ženy v rebríčku na 1. až 6.mieste. Hráči si budú môcť vybrať, ktorého podujatia sa zúčastnia.

WDF Europe Cup Youth / WDF World Cup Youth je súťaž družstiev juniorov. Hrá štvorčlenné družstvo. Nomináciu na tento turnaj získajú 4 juniori z rebríčka na 1. – 6. mieste.

Výkonný výbor ZŠO a športovo-technická komisia pre steelové šípky si ponecháva možnosť úpravy nominácie na družstvách.

Zostavu navrhne šéftrener pre steelové šípky výkonnému výboru, ktorý schváli nomináciu.

11 Súťaž steelových družstiev

Hrací model a pravidlá družstiev sú v samostatnom dokumente a bude uverejnený aj na stránke

<http://www.slovaksteeldarts.sk>

12 Dresscode a oblečenie hráčov:

Hráči hrajúci zápasy turnajov MSR, SP, Master a WDF turnaj Slovak Open nemajú povolené nasledovné oblečenie: obuv typu šlapiek, sandále a pod., zjednodušene plná špička, plná päta. Čo sa týka vrchnej časti, nie sú povolené tielka a pod., zjednodušene vrchná časť musí byť s rukávom, nesmú mať počas zápasu na hlave prikrývku hlavy (klobúk, šiltovku, slnečné okuliare...) ani používať sluchátka. Štuple do uší sú povolené.

Dresscode: Hráči hrajúci hlavný turnaj na Slovenskom pohári a Majstrovstvách SR od šestnástfinále (Last 32) po finále sú povinní nastúpiť na zápas v čiernych zatvorených poltopánkach, čiernych dlhých nohaviciach a v drese. Za dres sa považuje klubové tričko s límčekom, polokošeľa alebo košeľa. Za dres sa nepovažuje tielko. Dresscode pre ženy v turnaji žien je povinný iba na finále. Za dresscode sa považujú spoločenské topánky a nohavice, prípadne spoločenská sukňa a dres. Dresscode pre juniorov v turnaji juniorov je povinný iba na finále.

Povolený dresscode hlavného turnaja od Last 32: spoločenská uzavretá obuv, čierne dlhé nohavice, oblekové nohavice, prípadne nohavice klasického strihu a košeľa alebo polokošeľa. (Nie sú povolené maskáče, kapsáče, kraťasy, bermudy, 3/4 nohavice, plavky, tepláky, šušťáky, mencheštráky, sandále, šlapky, tenisky..., tričko, tielko).

Dresscode na turnaji Master pre semifinále a finále je na rozhodnutí organizátora, musí byť oznámený dopredu.

Výnimka z dresscodu je na posúdení organizačného výboru!!! V prípade nejasnosti alebo protestu protihráča na oblečenie súpera, o správnosti rozhodne športovo technická komisia pre steelové šípky a šéftrener.

Organizátor si vyhradzuje právo na prípadné zmeny pravidiel počas sezóny.

13 Informácie

Pravidlá schválila športovo technická komisia pre steelové šípky v zložení Martin Horečný, Zdeno Pastorek a Milan Štefaňák, šéftrener pre steelové šípky František Šulc a výkonný výbor ZŠO a sú nemenné pre sezónu 2020/2021. Prípadne pripomienky poprosím zasielať e-mailom na slovaksteeldarts@gmail.com. Po prehodnotení výborom môžu byť pripomienky zakomponované do pravidiel pre nasledujúcu sezónu.

Za účelom informovania šípkarov existuje stránka pod hlavičkou Združenia šípkarských organizácií zameraná na steelové (klasické) šípky <http://www.slovaksteeldarts.sk>