

# Pravidlá pre kvalifikáciu a MSR steelových družstiev v sezóne 2022 – 2023.

## 1. Úvod

Tieto pravidlá sú pre kvalifikáciu na MSR a samotné majstrovstvá SR steelových družstiev v sezóne 2022 / 2023

## 2. Hrací model

Družstvo tvoria minimálne 4 hráči, počet hráčov v tíme nie je obmedzený. Jeden z hráčov pôsobí ako kapitán.

Na súpiske tímu sú povolení max. 2 zahraničný hráči. Za cudzinca sa považuje aj hráč, ktorý má na území SR dlhodobý prechodný pobyt. Je nutné realizovať striedania tak, aby v aktuálne prebiehajúcej päťtine (1-4, 5-8, 9-10, 11-14, 15-18) zápasu nastupoval vždy iba jeden z nich.

Na zápasovú súpisku sa vyberú 4 hráči a dvaja náhradníci.

Jednotlivé stretnutia sa hrajú systémom zápasov jednotlivcov 501 DO na 2 víťazné legy každý s každým (16 mini zápasov) a 2 mini zápasy dvojíc 501 DO na 2 víťazné legy. Dvojice vypíšu kapitáni pred zápasom dvojíc.

V kvalifikácii sa hrá plných 18 zápasov.

V prípade remízy (9:9) sa odohrá rozhodujúci zápas. V play off (majstrovstvá SR) stretnutie končí ziskom 10. bodu.

Na rozhodujúci zápas nasadia kapitáni ľubovoľného hráča. Rozhodujúci zápas sa hrá 501 DO na 2 legy. Domáci hráč začína. Na majstrovstvách SR (záverečný turnaj) sa predĺženie bude hrať na 3 víťazné legy a začína sa hodom na stred.

Súťaž družstiev sa hrá systémom skupín každý s každým 2x a následným postupom do play off (majstrovstvá SR) uvedeným nižšie.

Keďže sa hrá dvojkolovým systémom v skupine (každý tím hrá s každým tímom 2x, jedenkrát je písaný ako domáci a jedenkrát ako hosť). Tím, ktorý bude na zápise písaný ako domáci, začína prvý leg prípadne tretí leg vo všetkých zápasoch.

Na majstrovstvách SR (záverečný turnaj) sa o tom kto je písaný ako domáci a kto ako hosť určí hodom mince. Na zápise je určené kto začína (striedajú sa domáci a hostia).

Striedanie v zápase je povolené. Vystriedaný hráč sa môže vrátiť do zápasu, ale len na pozíciu na ktorej bol. Nemôže striedať iného hráča. Napr. ak bude vystriedaný hráč číslo 2, tak sa hráč môže vrátiť len pozíciu č.2. Striedanie jedného hráča je povolené viacnásobné, to znamená že prvý zápas odohrá napr. hráč č. 2, druhý zápas odohrá náhradník za 2, dvojice

zase 2, ďalší zápas zase náhradník za 2,... Túto skutočnosť je potrebné zapísať do zápisu ku náhradníkovi do zátvoriek.

Striedanie sa uskutočňuje vždy po 1/5 to znamená po zápasoch 1-4, 5-8, 9-10, 11-14.

Zápas sa hrá na dvoch terčoch, na jednom terči počítajú hráči domáceho tímu, na druhom terči počítajú hráči hosťovského tímu.

## **2.1. Nasadzovanie, bodovanie a postup tímu zo skupiny**

### **2.1.1. Nasadzovanie do skupín a postup zo skupín:**

Do 11 tímov = 2 skupiny – nasadzuje sa len 1 tím do každej skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy do semifinále

12 – 22 tímov = 4 skupiny – nasadzuje sa len 1 tím do každej skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy do 8 KO pavúka

23 – 24 tímov = 4 skupiny – nasadzuje sa 2 tímy do každej skupiny – zo skupín postupujú 4 tímy do 16 KO pavúka

25 – 30 tímov = 6 skupín – nasadzuje sa len 1 tím do každej skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy priamo do 16 KO, 16 bude doplnená 4 najlepšimi tímami z tretích miest.

V prípade 5 členných skupín sa pre mini tabuľku tímov na tretích miestach nebudú brať do úvahy výsledky s posledným tímom v skupine.

O poradí tretích tímov rozhodne:

1. Počet bodov
2. Počet výhier, výhier po predĺžení, prehíer po predĺžení
3. V prípade rovnosti bodov aj výhier o poradí rozhodne skóre z mini zápasov
4. V prípade rovnosti o poradí rozhodne rozdiel legov

31 - 44 tímov = 8 skupín – nasadzuje sa len 1 tím do každej skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy do 16 KO pavúka

45 – 48 tímov = 8 skupín – nasadzuje sa 2 tímy do každej skupiny – zo skupín postupujú 4 tímy do 32 KO pavúka

### **2.1.2. Bodovanie zápasov v skupinách:**

Výhra 3 b.

Výhra po predĺžení 2 b.

Prehra po predĺžení 1 b.

Prehra 0 b.

### **2.1.3. Pre postup zo skupiny bude rozhodovať:**

1. Počet bodov
2. Počet vyhratých zápasov
3. V prípade rovnosti bodov a vyhratých zápasov u dvoch tímov o poradí rozhoduje výsledok vzájomných zápasov (body). V prípade rovnosti sa berie do úvahy skóre z mini zápasov, v prípade rovnosti skóre z legov. V prípade rovnosti všetkých kritérií rozhodne celkové skóre zápasov prípadne legov.
4. V prípade rovnosti bodov za vyhraté zápasy u troch a viacerých tímov o poradí rozhoduje mini tabuľka vzájomných zápasov. V nej rozhodujú tieto kritéria:
  - a. Vyšší počet vyhraných zápasov
  - b. Vyšší počet vyhraných legov
  - c. Nižší počet prehraných legov

## **2.2. Doplnenie hráča a neoprávnený nástup hráča**

Doplnenie hráča na súpisku je možné kedykoľvek v kvalifikácii.

Kapitán tímu je povinný na začiatku kvalifikačného dňa prísť k organizátorom a skontrolovať súpisku tímu.

Doplnenie hráčov je možné len po nahlásení organizátorom na začiatku kvalifikačného dňa.

Svojevoľné pripísanie hráča bude považované ako neoprávnený nástup hráča.

### **Neoprávnený nástup hráča:**

1. Keď hráč už nastúpil za iný tím
2. Nesprávne striedanie (keď náhradník 1 najprv nastúpi namiesto hráča napr.2 a v ďalšej časti zápasu ten istý hráč nastúpi napr. namiesto hráča 3)
3. Keď hráč nemá vyplatené členské do ZŠO do konca mesiaca kedy sa konala kvalifikácia družstiev v ktorej nastúpil do súťažného zápasu.

4. Svojoľné pripísanie hráča na súpisku (Nastúpenie hráča, ktorý nie je vedený na súpiske tímu na začiatku kvalifikačného dňa.

Neoprávnený nástup hráča sa bude riešiť kontumáciou zápasov daného hráča, s následnou úpravou výsledku tímu

### **2.3. Podmienka štartu hráčov na MSR**

Pokiaľ sa družstvo kvalifikuje na záverečný turnaj majstrovstvá SR, môže na ňom nastúpiť len hráč, ktorý má odohratých 20 % zápasov. V jednom zápase môže každý hráč odohrať maximálne 5 zápasov (4 mini zápasy jednotlivcov a jeden zápas vo dvojiciach). Prípadné predĺženie sa do štatistiky nepočíta.

20 % pri dvojkolovom systéme je:

v 4 člennej skupine = 6 zápasov z 30

v 5 člennej skupine = 8 zápasov z 40

v 6 člennej skupine = 10 zápasov z 50

v 7 člennej skupine = 12 zápasov z 60

Prestup hráča nie je možný. Pokiaľ hráč v niektorom tíme hodí aspoň jednu súťažnú šípku, už nemôže prestúpiť do iného tímu. Prestup je možný len v prípade, ak je hráč nahlásený v jednom tíme, ale prestup sa uskutoční ešte pred prvým kolom alebo hráč nenastúpil za pôvodný tím.

### **2.4. Kontumácia Zápasu**

V prípade nenastúpenia jedného z tímov do 15 minút od vyhlásenia zápasu, bude daný tím vyzvaný opäť. Ak nenastúpi od výzvy do 5 minút, prehráva svoj zápas kontumačne.

V prípade, keď družstvo nenastúpi na zápas, prehrá svoj zápas kontumačne.

Družstvo ktoré je pri terčoch resp. na kvalifikácii si vypíše súpisku a hráčom sa účasť započíta tak ako keby zápas odohrali.

Pokiaľ nejaký tím odohrá minimálne prvý kvalifikačný deň a do ďalších kvalifikačných dní / ďalšieho kvalifikačného dňa nenastúpi, jeho zápasy ostávajú v platnosti.

Ďalšie zápasy budú kontumované v prospech súpera.

Dohrávka v prípade objektívneho dôvodu nedostavenia sa na kvalifikáciu a neodohrania zápasu/ov v kvalifikačný deň, bude umožnená organizátorom podľa dohody dotknutých kapitánov. Buď vycestovaním alebo dohnaním na ďalšej kvalifikácii. V prípade porušenia

podmienok môže byť zápas kontumovaný aj dodatočne.

### 3. Členské a hostovanie:

**Každý hráč musí mať zaplatené členské v ZŠO.** (Podrobné informácie: Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 20221/2023 - bod: 7.4).

Pre súťaž družstiev je potrebné, aby všetci hráči tímu boli členmi jedného OZ alebo mali hráča na hostovaní.

Hráč sa stáva príslušným klubom v momente, keď sa pod klubom zaregistruje. Hráč môže v danej sezóne nastúpiť za iné družstvo iba na základe dohody oboch klubov ( súhlas materského klubu ). V prípade, že materský klub do danej súťaže nepostaví svoje družstvo, nemôže svojmu hráčovi brániť v účasti danej súťaže v inom družstve inej organizácie. Hostovanie v inom klube platí do konca sezóny. Administratívny poplatok za prestup alebo hostovanie : 10 Eur.

– Hráč je kmeňovým hráčom OZ, u ktorého platí licenciu. Licencia platí na jednu sezónu. V danej sezóne hráč nastupuje za toto OZ (materské OZ), alebo družstvo vytvorené OZ do všetkých súťaží organizovaných ZŠO.

– Hráč môže v rámci sezóny nastúpiť za iné OZ alebo iné družstvo vytvorené iným OZ iba v prípade, že bude mať v inom OZ hostovanie. Hostovanie musí byť oznámené vopred na sekretariát ZŠO ( mailom na sipky@sipky.sk). Musí byť so súhlasom materského OZ, ktorý je potvrdený písomným súhlasom predsedu materského OZ (súhlasné stanovisko odoslať mailom na sipky@sipky.sk). Za podanie žiadosti o hostovanie sa zavádza poplatok 10 Eur, ktorý je povinný zaplatiť subjekt, ktorý hráča získava. V momente splnenia všetkých požiadaviek je hráč oprávnený za iné OZ (alebo jeho družstvo) nastúpiť ako hosťujúci hráč.

– Výnimka predošlej formulácie sa vzťahuje na prípad, že OZ nevytvorí družstvo pre súťaž v jednej kategórii (steel alebo soft). Ak v danej súťaži družstiev nemá OZ svoje zastúpenie, hráči takéhoto OZ sú iným družstvám k dispozícii a môžu byť pripísaní na súpisu iného, než materského družstva aj bez súhlasu materského OZ. Aj v tomto prípade však platí klauzula „hostovanie“. Takýto hráč teda pôsobí v inom družstve ako hosťujúci hráč.

Žiadosť na hostovanie zasiela a poplatok 10 Eur zaplatí za takéhoto hráča družstvo (resp.) OZ, ktoré hráča získava.

#### **4. Financie:**

Štartovné za družstvo 125 €.

Rozdelenie financií:

Na finančné odmeny sa použije 100% vyzbieraného štartovného + prípadná dotácia.

**Finančné odmeny zo štartovného:**

**V prípade počtu tímov do 11: 1.miesto 40 %, 2.miesto 30 %, 3.-4.miesto 15 %,**

**12 a viac tímov: 1.miesto 34 %, 2.miesto 24 %, 3.-4.miesto 11 %, 5.-8.miesto 5 %.**

Štartovné je potrebné vyplatiť najneskôr pred začiatkom kvalifikácie.

V prípade, pokiaľ družstvo nenastúpi na 1.kolo kvalifikácie a nemá vyplatené štartovné, odmeny sa upravujú podľa % uvedených vyššie z vyplatených družstiev.

V prípade, pokiaľ družstvo nenastúpi na 1.kolo kvalifikácie a má vyplatené štartovné, štartovné sa nevráti.

#### **Iné odmeny**

Tímy na 1., 2., a dvoch 3. miestach na MSR budú odmenené pohárom a medailami.

Tímy ktoré sa v kvalifikačnej skupine 4 alebo 5 člennej umiestnia na prvom mieste budú odmenené pohárom. V prípade šesť členných skupín budú pohárom odmenené tímy na prvom a druhom mieste.

#### **5. Všeobecné**

**Hráč, ktorý hádže na terč stojí za čiarou. Státie na čiare je považované za prešľap!!!**

V kvalifikačných kolách je drescode odporúčaný, nie povinný. Hráči jedného tímu by mali mať buď rovnaké dresy alebo dresy s označením tímu.

Prípadná výnimka sa odsúhlasí pred zápasom.

**V záverečnom turnaji na MSR je drescode povinný.** Drescode platí ako u jednotlivcov (podľa pravidiel jednotlivcov. (Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2022/2023 - bod: 12).

Pri prihlásení tímu, je kapitán povinný uviesť aj kontakt na seba a email, potrebné pre ďalšiu komunikáciu s organizátorom.

Tak isto aj prípadnú zmenu kapitána alebo kontaktu je potrebné nahlásiť emailom na [MATOHOREC@centrum.sk](mailto:MATOHOREC@centrum.sk)