

Pravidlá pre steelové družstvá v sezóne 2021 – 2022.

Družstvo tvoria minimálne 4 hráči, počet hráčov v tíme nie je obmedzený. Jeden z hráčov pôsobí ako kapitán. Počet zahraničných hráčov v stretnutí nie je obmedzený, avšak je nutné realizovať striedania tak, aby v aktuálne prebiehajúcej pätine zápasu nastupoval vždy iba jeden z nich.

Na zápasovú súpisuku sa vyberú 4 hráči a dvaja náhradníci.

Jednotlivé stretnutia sa hrajú systémom zápasov jednotlivcov 501 DO na 2 víťazné legy každý s každým (16 mini zápasov) a 2 mini zápasy dvojíc 501 DO na 2 víťazné legy. Dvojice vypíšu kapitáni pred zápasom dvojíc.

V kvalifikácii sa hrá plných 18 zápasov.

V prípade remízy (9:9) sa odohrá rozhodujúci zápas. V play off (majstrovstvá SR) stretnutie končí ziskom 10. bodu.

Na rozhodujúci zápas nasadia kapitáni ľubovoľného hráča. Rozhodujúci zápas sa hrá 501 DO na 2 legy. Domáci hráč začína. Na majstrovstvách SR (záverečný turnaj) sa predĺženie bude hrať na 3 víťazné legy a začína sa hodom na stred.

Súťaž družstiev sa hrá systémom skupín každý s každým 2x a následným postupom do play off uvedeným nižšie.

Keďže sa hrá dvojkolovým systémom v skupine (každý tím hrá s každým tímom 2x, jedenkrát je písaný ako domáci a jedenkrát ako hosť). Tím, ktorý bude na zápise písaný ako domáci, začína prvý leg prípadne tretí leg vo všetkých zápasoch.

Na majstrovstvách SR (záverečný turnaj) sa o tom kto je písaný ako domáci a kto ako hosť určí hodom mince. Na zápise je určené kto začína (striedajú sa domáci a hostia).

Striedanie v zápase je povolené. Vystriedaný hráč sa môže vrátiť do zápasu, ale len na pozíciu na ktorej bol. Nemôže striedať iného hráča. Napr. ak bude vystriedaný hráč číslo 2, tak sa hráč môže vrátiť len pozíciu č.2. Striedanie jedného hráča je povolené viacnásobné, to znamená že prvý zápas odohrá napr. hráč č. 2, druhý zápas odohrá náhradník za 2, dvojice zase 2, ďalší zápas zase náhradník za 2,... Túto skutočnosť je potrebné zapísať do zápisu ku náhradníkovi do zátvoriek.

Striedanie sa uskutočňuje vždy po 1/5 to znamená po zápasoch 1-4, 5-8, 9-10, 11-14.

Bodovanie zápasov v skupinách:

Výhra 3 b.

Výhra po predĺžení 2 b.

Prehra po predĺžení 1 b.

Prehra 0 b.

Pre postup zo skupiny bude rozhodovať:

1. Počet bodov
2. Počet vyhratých zápasov
3. V prípade rovnosti bodov a vyhratých zápasov u dvoch tímov o poradí rozhoduje výsledok vzájomných zápasov (body). V prípade rovnosti sa berie do úvahy skóre z mini zápasov, v prípade rovnosti skóre z legov. V prípade rovnosti všetkých kritérií rozhodne celkové skóre zápasov prípadne legov.
4. V prípade rovnosti bodov za vyhraté zápasy u troch a viacerých tímov o poradí rozhoduje mini tabuľka vzájomných zápasov. V nej rozhodujú tieto kritéria:
 - a. Vyšší počet vyhraných zápasov
 - b. Vyšší počet vyhraných legov
 - c. Nižší počet prehraných legov

Zápas sa hrá na dvoch terčoch, na jednom terči počítajú hráči domáceho tímu, na druhom terči počítajú hráči hosťovského tímu.

Hráč, ktorý hádže na terč stojí za čiarou. Státie na čiare je považované za prešľap!!!

Každý hráč musí mať zaplatené členské v ZŠO. (Podrobné informácie: Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2021/2022 - bod: 7.4).

Doplnenie hráča na súpiske je možné kedykoľvek v kvalifikácii. Pokiaľ sa družstvo kvalifikuje na záverečný turnaj, môže na ňom nastúpiť len hráč, ktorý má odohratých 20 % zápasov. V jednom zápase môže každý hráč odohrať maximálne 5 zápasov (4 mini zápasy jednotlivcov a jeden zápas vo dvojiciach). Prípadné predĺženie sa do štatistiky nepočíta.

20 % pri dvojkolovom systéme je:

v 4 člennej skupine = 6 zápasov z 30

v 5 člennej skupine = 8 zápasov z 40

v 6 člennej skupine = 10 zápasov z 50

v 7 člennej skupine = 12 zápasov z 60

Prestup hráča nie je možný. Pokiaľ hráč v niektorom tíme hodí aspoň jednu súťažnú šípku, už nemôže prestúpiť do iného tímu. Prestup je možný len v prípade, ak je hráč nahlásený v jednom tíme, ale prestup sa uskutoční ešte pred prvým kolom alebo hráč nenastúpil za pôvodný tím.

V prípade nenastúpenia jedného z tímov do 15 minút od vyhlásenia zápasu, bude daný tím

vyzvaný opäť. Ak nenastúpi od výzvy do 5 minút, prehráva svoj zápas kontumačne.

V kvalifikačných kolách je drescode odporúčaný, nie povinný. Hráči jedného tímu by mali mať buď rovnaké dresy alebo dresy s označením tímu.

Prípadná výnimka sa odsúhlasí pred zápasom.

V záverečnom turnaji je drescode povinný. Drescode platí ako u jednotlivcov (podľa pravidiel jednotlivcov. (Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2020/2021 - bod: 12).

Nasadzovanie do skupín a postup zo skupín:

Do 11 tímov = 2 skupiny – nasadzuje sa len 1 tím do každej skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy do semifinále

12 – 22 tímov = 4 skupiny – nasadzuje sa len 1 tím do každej skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy do 8 KO pavúka

23 – 24 tímov = 4 skupiny – nasadzuje sa 2 tímy do každej skupiny – zo skupín postupujú 4 tímy do 16 KO pavúka

25 – 31 tímov = 6 skupín – nasadzuje sa len 1 tím do každej skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy priamo do 16 KO, 16 bude doplnená 4 najlepšími tímami z tretích miest

32 - 44 tímov = 8 skupín – nasadzuje sa len 1 tím do každej skupiny – zo skupín postupujú 2 tímy do 16 KO pavúka

45 – 48 tímov = 8 skupín – nasadzuje sa 2 tímy do každej skupiny – zo skupín postupujú 4 tímy do 32 KO pavúka

Neoprávnený nástup hráča:

1. Keď hráč už nastúpil za iný tím
2. Nesprávne striedanie (keď náhradník 1 najprv nastúpi namiesto hráča napr.2 a v ďalšej časti zápasu ten istý hráč nastúpi napr. namiesto hráča 3)
3. Keď hráč nemá vyplatené členské do ZŠO do konca mesiaca kedy sa konala kvalifikácia družstiev v ktorej nastúpil do súťažného zápasu.

Neoprávnený nástup hráča sa bude riešiť kontumáciou zápasov daného hráča, s následnou úpravou výsledku tímu.

Financie:

Štartovné za družstvo 125 €.

Rozdelenie financií:

- 25 € na poháre, medaily na záverečnom turnaji + poháre v skupinách.
- 100 € na finančné odmeny.

Finančné odmeny zo štartovného:

V prípade počtu tímov do 11: 1.miesto 40 %, 2.miesto 30 %, 3.-4.miesto 15 %, 5.-8.miesto 5 %.

1.miesto 34 %, 2.miesto 24 %, 3.-4.miesto 11 %, 5.-8.miesto 5 %.

Finančné odmeny pre sezónu 2021 / 2022 - tímov:

1.miesto €, 2.miesto €, 3.-4.miesto €, 5.-8.miesto €.

Tímy ktoré sa v kvalifikačnej skupine umiestnia na prvom a druhom mieste budú odmenené pohárom.

Štartovné je potrebné vyplatiť najneskôr pred začiatkom kvalifikácie.

V prípade, pokiaľ družstvo nenastúpi na 1.kolo kvalifikácie a nemá vyplatené štartovné, odmeny sa upravia podľa % uvedených vyššie z vyplatených družstiev.

V prípade, pokiaľ družstvo nenastúpi na 1.kolo kvalifikácie a má vyplatené štartovné, štartovné sa nevráti.

Pri prihlásení tímu, je kapitán povinný uviesť aj kontakt na seba a email, potrebné pre ďalšiu komunikáciu s organizátorom.

Tak isto aj prípadnú zmenu kapitána alebo kontaktu je potrebné nahlásiť emailom na slovaksteeldarts@gmail.com alebo na MATOHOREC@centrum.sk