

## **Pravidlá pre steelové družstvá v sezóne 2019 – 2020.**

Družstvo tvoria minimálne 4 hráči, počet hráčov v tíme nie je obmedzený. Jeden z hráčov pôsobí ako kapitán. Počet zahraničných hráčov v stretnutí nie je obmedzený, avšak je nutné realizovať striedania tak, aby v aktuálne prebiehajúcej päťtine zápasu nastupoval vždy iba jeden z nich.

Na zápasovú súpisuku sa vyberú 4 hráči a dvaja náhradníci.

Súťaž družstiev sa hrá systémom skupín každý s každým s postupom 2 tímov do záverečného turnaja. V sezóne 2019/2020 sa hrá v 4 skupinách, 2 skupiny s 5 tímami a 2 skupiny so 6 tímami.

Jednotlivé stretnutia sa hrajú systémom zápasov jednotlivcov 501 DO na 2 víťazné legy každý s každým (16 mini zápasov) a 2 mini zápasy dvojíc 501 DO na 2 víťazné legy. Dvojice vypíšu kapitáni pred zápasom dvojíc.

V kvalifikácii sa hrá plných 18 zápasov.

V prípade remízy (9:9) sa odohrá rozhodujúci zápas. V play off (majstrovstvá SR) stretnutie končí ziskom 10. bodu.

Na rozhodujúci zápas nasadia kapitáni ľubovoľného hráča. Rozhodujúci zápas sa hrá 501 DO na 2 legy. Domáci hráč začína. Na majstrovstvách SR (záverečný turnaj) sa predĺženie bude hrať na 3 víťazné legy a začína sa hodom na stred.

Keďže sa hrá dvojkolovým systémom v skupine (každý tím hrá s každým tímom 2x, jedenkrát je písaný ako domáci a jedenkrát ako hosť). Tím, ktorý bude na zápise písaný ako domáci, začína prvý leg prípadne tretí leg vo všetkých zápasoch.

Na majstrovstvách SR (záverečný turnaj) sa o tom kto je písaný ako domáci a kto ako hosť určí hodom mince. Na zápise je určené kto začína (striedajú sa domáci a hostia).

Striedanie v zápase je povolené. Vystriedaný hráč sa môže vrátiť do zápasu, ale len na pozíciu na ktorej bol. Nemôže striedať iného hráča. Napr. ak bude vystriedaný hráč číslo 2, tak sa hráč môže vrátiť len pozíciu č.2. Striedanie jedného hráča je povolené viacnásobné, to znamená že prvý zápas odohrá napr. hráč č. 2, druhý zápas odohrá náhradník za 2, dvojice zase 2, ďalší zápas zase náhradník za 2,... Túto skutočnosť je potrebné zapísať do zápisu ku náhradníkovi do zátvoriek.

Striedanie sa uskutočňuje vždy po 1/5 to znamená po zápasoch 1-4, 5-8, 9-10, 11-14.

### **Bodovanie zápasov v skupinách:**

Výhra 3 b.

Výhra po predĺžení 2 b.

Prehra po predĺžení 1 b.

Prehra 0 b.

**Pre postup zo skupiny bude rozhodovať:**

1. Počet bodov
2. Počet vyhratých zápasov
3. V prípade rovnosti bodov a vyhratých zápasov u dvoch tímov o poradí rozhoduje výsledok vzájomných zápasov (body). V prípade rovnosti sa berie do úvahy skóre z mini zápasov, v prípade rovnosti skóre z legov. V prípade rovnosti všetkých kritérií rozhodne celkové skóre zápasov prípadne legov.
4. V prípade rovnosti bodov za vyhraté zápasy u troch a viacerých tímov o poradí rozhoduje mini tabuľka vzájomných zápasov. V nej rozhodujú tieto kritéria:
  - a. Vyšší počet vyhraných zápasov
  - b. Vyšší počet vyhraných legov
  - c. Nižší počet prehraných legov

Zápas sa hrá na dvoch terčoch, na jednom terči počítajú hráči domáceho tímu, na druhom terči počítajú hráči hosťovského tímu.

**Hráč, ktorý hádže na terč stojí za čiarou. Státie na čiare je považované za prešľap!!!**

**Každý hráč musí mať zaplatené členské v ZŠO.** (Podrobné informácie: Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2019/2020 - bod: 12).

Doplnenie hráča na súpiske je možné kedykoľvek v kvalifikácii. Pokiaľ sa družstvo kvalifikuje na záverečný turnaj, môže na ňom nastúpiť len hráč, ktorý má odohratých 20 % zápasov. V jednom zápase môže každý hráč odohrať maximálne 5 zápasov (4 mini zápasy jednotlivcov a jeden zápas vo dvojiciach). Prípadné predĺženie sa do štatistiky nepočíta. Pre sezónu 2019 / 2020 v 5 člennej skupine 20 % je 8 zápasov zo 40, v 6 člennej skupine je 20 % 10 zápasov z 50.

Prestup hráča nie je možný. Pokiaľ hráč v niektorom tíme hodí aspoň jednu súťažnú šípkou, už nemôže prestúpiť do iného tímu. Prestup je možný len v prípade, ak je hráč nahlásený v jednom tíme, ale prestup sa uskutoční ešte pred prvým kolom alebo hráč nenastúpil za pôvodný tím.

V prípade nenastúpenia jedného z tímov do 15 minút od vyhlásenia zápasu, bude daný tím vyzvaný opäť. Ak nenastúpi od výzvy do 5 minút, prehráva svoj zápas kontumačne.

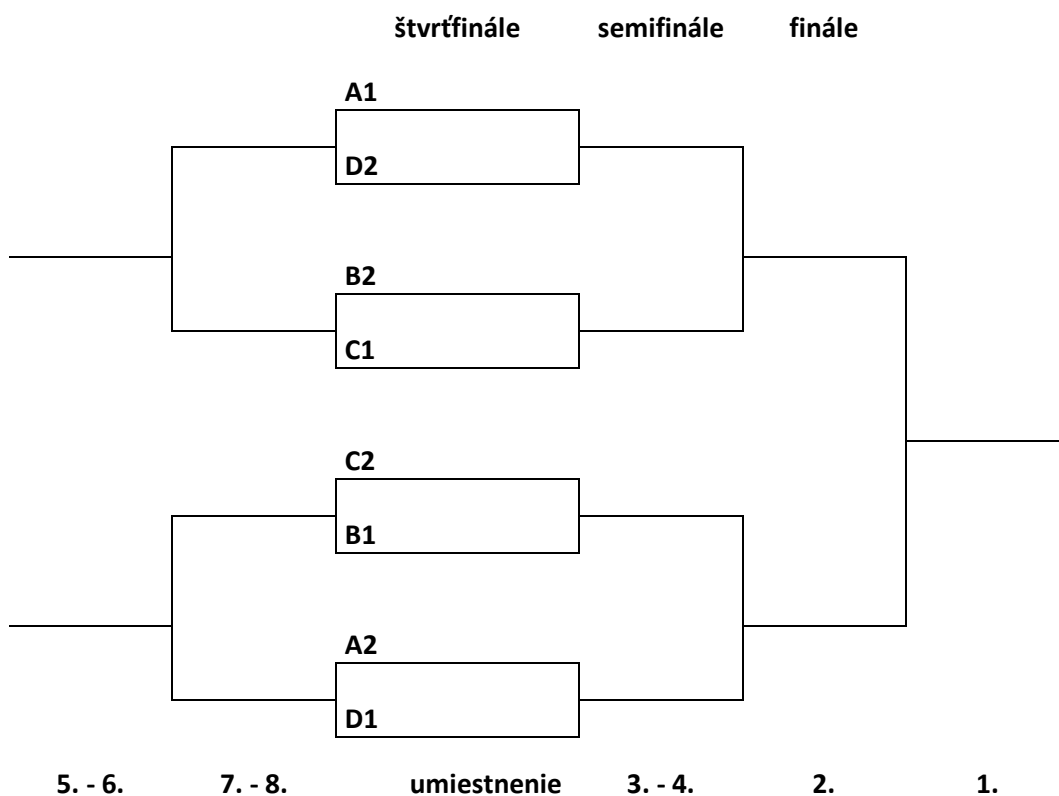
V kvalifikačných kolách je drescode odporúčaný, nie povinný. Hráči jedného tímu by mali mať buď rovnaké dresy alebo dresy s označením tímu.

Prípadná výnimka sa odsúhlasí pred zápasom.

**V záverečnom turnaji je drescode povinný.** Drescode platí ako u jednotlivcov (podľa pravidiel jednotlivcov. (Pravidlá pre steelové šípky ZŠO na sezónu 2019/2020 - bod: 12).

**Hrací model záverečného turnaja (Majstrovstiev SR).** Na záverečný turnaj sa kvalifikujú 2 najlepšie tímy z každej skupiny (A1, A2, B1, B2, C1, C2, D1, D2).

Bude sa hrať KO pavúk. Tímy, ktoré vypadnú v prvom kole si zahrajú ešte zápas o 5 miesto.



### **Financie:**

Štartovné za družstvo 125 €.

Rozdelenie financií:

- 25 € na poháre, medaily na záverečnom turnaji + poháre v skupinách.
- 100 € na finančné odmeny.

Finančné odmeny zo štartovného:

1.miesto 36 %, 2.miesto 24 %, 3.-4.miesto 12 %, 5.-6.miesto 5 %, 7.-8.miesto 3 %.

**Finančné odmeny pre sezónu 2019 / 2020 - 22 tímov:**

**1.miesto 786 €, 2.miesto 522 €, 3.-4.miesto 261 € 5.-6.miesto 110 €, 7.-8.miesto 75 €.**

**Každý tím, ktorý sa kvalifikuje na MSR bude ocenený pohárom.**

Štartovné je potrebné vyplatiť najneskôr pred začiatkom kvalifikácie.

V prípade, pokiaľ družstvo nenastúpi na 1.kolo kvalifikácie a nemá vyplatené štartovné, odmeny sa upravujú podľa % uvedených vyššie z vyplatených družstiev.

V prípade, pokiaľ družstvo nenastúpi na 1.kolo kvalifikácie a má vyplatené štartovné, štartovné sa nevráti.

Pri prihlásení tímu, je kapitán povinný uviesť aj kontakt na seba a email, potrebné pre ďalšiu komunikáciu s organizátorom.

Tak isto aj prípadnú zmenu kapitána alebo kontaktu je potrebné nahlásiť emailom na [slovaksteeldarts@gmail.com](mailto:slovaksteeldarts@gmail.com)